**Compte rendu de réunion Airdeve Mobile n°1:**

**Date :** 21 octobre 2021 à 13 heures

**Lieu :** IUT de Villetaneuse

**Personnes présentes :**  Zackary, Lucas, David, Baptiste et Ryad

**I Présentation du projet:**

Plateforme web sur laquelle des organisateurs vont partager leurs projets d’évènements dans le but d’être financés par des futurs participants qui vont acheter leurs billets à l’avance.

les débuts :

Les clients voulaient trouver une manière pour obtenir les moyens financiers d’organiser un événement et ils ont eu l’idée de créer un agenda intelligent pour pouvoir justement gérer les événements.

Ce système permet de régler 2 problématiques :

-Le remboursement de l’argent car si l'événement n’est pas intéressant alors l’argent ne sera pas utilisé mais remboursé aux quelques personnes qui auraient acheté un ticket.

-Le nombre de participants sera assuré car s' ils achètent des tickets alors c’est qu’ils sont intéressés.

L’objectif :

Attirer les créateurs d’événements

**II Nombre de personnes sur ce projet :**

2 groupes d’étudiants : Nous nous chargerons de la partie Android qu’on pourra réalisée en JAVA. Pendant ce temps un autre groupe d’alternant se chargera de la partie IOS.

**III Délai :**

Nous avons jusqu’en janvier pour réaliser un programme plus ou moins fonctionnel car ils lanceront en premier le site web.

**IV Présentation des différentes fonctionnalités à insérer dans le programme :**

Il y a des fonctionnalités prioritaires :

-Le remboursement de l’argent si le budget prédéfini n’est pas atteint. Il y a un délai de 6 mois pour atteindre l’objectif.

-La création des tickets

-L’annulation d’un événement qui peut se faire automatiquement ou bien par le créateur lui-même.

-Le nombre de participants à l'événement

-La publication d'un événement

-La création d’un compte utilisateur

-Le nombre de commandes

-Le nombre de tickets vendus

-Le profil d’un utilisateur (il pourra être identique à celui de la partie web)

Autres fonctionnalités :

-L’intégration d’une fonctionnalité appareil photo

-La création d’un fil d’actualité

-L’ajout d’un filtre de position

Langue proposée : Le français

**V La partie connexion** :

Pour qu’un utilisateur puisse acheter un ticket, créer un évènement ou commenter il doit se connecter à un compte ou bien en créer un. Néanmoins l’utilisateur ne sera pas obligé de se connecter pour voir les évènements.

Bien sûr, n’importe qui peut créer un évènement et il peut y avoir plusieurs organisateurs sur un évènement.

**VI La partie Design :**

Nous avons le choix pour le design, soit nous partons sur le design proposé par les clients soit nous en créons un nouveau.

**VII Fonction de l’API :**

Pour stocker les données des clients on fera appelle à l’API qui est réalisée en nodeJS.

Grâce aux requêtes qui seront envoyées à l’API des fonctionnalités comme liker un post ou suivre des personnes pourront être mises en place. Et cette dernière fonctionnalité pourra permettre de conserver les organisateurs des événements.

Pour connaître le nombre de tickets vendus, il suffira d’envoyer des requêtes à l’API.